

Wertungssystem (Score-System)

- Beide Mannschaften stellen an den 6 Geräten jeweils 4 Turner.
- Die Turner treten in **Duellen** gegeneinander an (Turner 1 von Mannschaft A gegen Turner 1 von Mannschaft B usw.).
- Die mannschaftsinterne Reihenfolge ist dabei nicht festgelegt.
- Beide Mannschaften legen an jedem Gerät abwechselnd 2 Übungen vor.
- Die **Differenz beider Endnoten** eines Duells legt die Höhe der **Score-Punkte** fest.
- Nur der Turner mit der höheren Endnote erhält Score-Punkte.
- Die Punkte der **Heimmannschaft** werden **rot**, die der **Gastmannschaft blau** angezeigt.
- Die **Summe der Score-Punkte** bildet das **Endergebnis**.
- Für das Wettkampfergebnis sind ausschließlich die erhaltenen Score-Punkte relevant. Die tatsächlich erturnte Punktzahl hat nur eine statistische Bedeutung.

Die unten stehende Tabelle gibt einen Überblick für die Verteilung der Score-Punkte:

Differenz der Endnoten	0,00 - 0,10	0,15 - 0,25	0,30 - 0,50	0,55 - 1,00	1,05 - 2,00	2,05 - 6,00	über 6,05
Score-Punkte	0	1	2	3	4	5	10